

Idéer till hur du enkelt kan lära ut genom KLURKLOK

SYFTE MED UNDERVISNING:	EXEMPEL
LÄRA UT ORD	
<p>Spela spel där det kräver logisk tänkande</p> <p>Frågekortspel – passar de klurkloka som också ställer många frågor</p>	<p>Engelska – finns spel att beställa på engelska. Om spelet är på svenska bör konversationen vara på engelska.</p> <p>Språkval</p> <p>Svenska</p> <p>Matematik</p>
<p>Dataspel där man får lösa problem</p>	<p>Matematik</p> <p>Språk</p>
<p>Utgå från vetenskapliga tidningsartiklar från t.ex. ”illustrerad vetenskap”</p>	<p>Översätt –språk</p> <p>Referat – svenska</p> <p>Ordkunskap – stryk under ord – förklara</p> <p>Synonymer</p>
LÄRA UT FAKTA	
<p>En sak i taget – tänk på att ha struktur under din lektion. Lär ut en sak i taget och gör gärna punktlista på vad lektionen ska innehålla.</p>	<p>Alla ämnen</p>
<p>Statistik – lär ut fakta med hjälp av statistik. På nätet hittar du många sidor kring detta. Ex. ”Klassrummet” under SCB:s hemsida</p>	<p>NO/SO</p> <p>Matematik</p> <p>Svenska</p>
<p>Rappakalja med siffror - skriv ner datum & årtal eller mått de ska lära sig på lappar. Dela in i mindre spelgrupper. Den som är rappare tar ett kort och läser talet. De andra skriver upp det på sina lappar och skriver dessutom en trovärdig förklaring till datumet som de hittar på. Ex. ”1 september 1939” – ’2första</p>	<p>Historiska datum eller årtal för krig, uppfinningar, musikgrupper, rymdhistoria</p>

<p>världskriget startades". Efter att rapparen fått in allas lappar och läst upp dem (samt den korrekta förklaringen) ska en efter en säga vilken de tror är sann. 1p får de om de gissar rätt. Dessutom får de 1p för varje person som gissat på sin egen förklaring.</p>	<p>Hastigheter (300 000 000 m/s = ljusets hastighet)</p>
<p>Dela ut problem som de ska lösa, utifrån den kunskap som de har, och eventuellt även utifrån läromedel</p> <p>Detektiv-uppgifter – de får ett antal ledtrådar som de sedan ska lista ut rätt svar utifrån</p>	<p>Alla ämnen</p>
<p>Använd siffror – föreläs genom att använda procent, bråk ofta</p>	<p>Samhällskunskap Geografi</p>
<p>Experiment – använd experiment för att förstärka det som du ska gå igenom. Utgå från frågeställningar som "Vad händer om...?"</p>	<p>Hemkunskap kemi</p>
<p>Hur fungerar...? Låt eleverna lista ut hur något fungerar.</p>	<p>Uppfinningar Apparater i slöjd, teknik</p>
<p>LÄRA UT BILD</p>	
<p>Proportioner</p>	<p>Kroppens och ansiktets proportioner</p>
<p>Utgå från geometriska former</p>	<p>Rita en människa Måla ett konstverk</p>

